



# 1½ Tage Praxis-Seminar

14:00 - 18:00 Grundlagen  
20:00 - 22:00 Praktische Übungen

9:00 - 13:00 Ausbauen, Debuggen  
14:00 - 16:00 Abschluß

Für die Verpflegung während des Seminars ist gesorgt.  
Anreise und Übernachtung gehen extra.

jeder Teilnehmer

- bringt seinen Rechner mit
- hat 4D V11 oder V12 installiert

wir stellen

- Projektionstechnik
- Internet per WLAN + Kabel

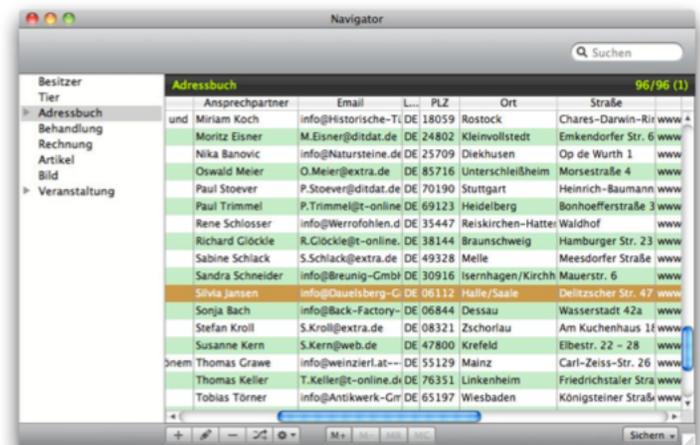
Code und Schulungsunterlagen nehmen Sie mit.

Die Seminare sind für erfahrene 4D-Entwickler!

die4dwerkstatt.seminar  
Seminare für erfahrene 4D-Entwickler

Referent: Ortwin Zillgen  
Navigator für 4D V11/V12-Datenbanken

Generische Listboxen  
iTunes-Oberfläche  
Nutzerabhängige Navigation  
komplexe Suche  
Export in verschiedene Formate



# Oberfläche

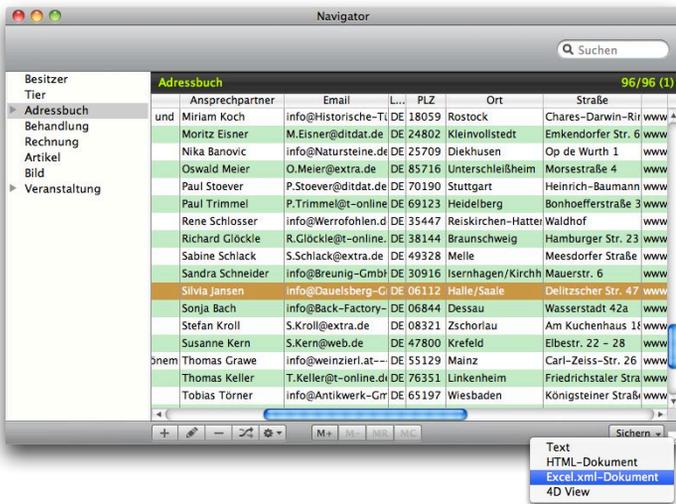
iTunes und der Windows-Explorer haben die Navigation über eine Liste populär gemacht. In 4D läßt sich diese Oberfläche nachempfinden.

Sie lernen,

- das Layout zu gestalten,
- eine hierarchische Liste als Navigator zu verwenden,
- dynamische Listboxen mit Feldinhalten zu erzeugen
- Suchen in einem einfachen Suchfeld unterzubringen und
- Buttons zu gestalten und einzusetzen.

Und Sie lernen

- eine zentrale Methode einzusetzen, um
- die Übersicht zu behalten und
- von Beginn an auf den Ausbau vorbereitet zu sein.

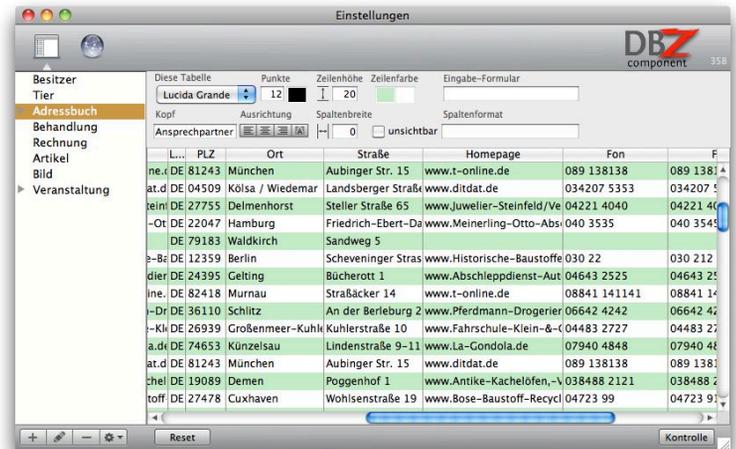


## Sichern = Exportieren

Die dargestellte Liste kann in Teilen oder im Ganzen aus der Datenbank in den Exportformaten: Text, HTML, Excel und – wenn verfügbar – direkt als 4D View-Tabelle gesichert werden.

Sie lernen

- die Listbox generisch auszulesen, um u.a.
- die Rollbalken nur bei Bedarf einzuschalten,
- jede Liste in Teilen oder im Ganzen in verschiedene Formate zu exportieren.



## Entwickler-Tool

Ohne Einstellungen werden die Tabellen- und Feldnamen aus der Struktur der Datenbank verwendet.

Sie lernen

- sich einen Editor zu bauen, um
- die Parameter der Listbox einzustellen und
- in Datenstrukturen abzulegen,
- wieder aufzurufen und
- direkt zu testen und
- auszubauen: „welcher Benutzer sieht welche Liste“

## In der Anwendung dann einfach

Sie benötigen nur zwei Befehle:

Mit dem Befehl **DBZ\_Navigator** starten Sie die Oberfläche, den Navigator.

Mit dem Befehl **DBZ\_Preferences** rufen Sie Ihren graphischen Editor auf. Dort gestalten Sie die Oberfläche des Navigator. Das erzeugt Daten, die Sie den Kunden ausliefern, ggf. für jeden Kunden spezielle. Fertig!

Tab...	Feld	Spalte	Spal...	Posi...	Aus...	unsi...	Spaltenformat	Formel
1	1	CUST_Key_L	0	1	<input checked="" type="checkbox"/>			
1	6	CUST_Name	0	2	<input checked="" type="checkbox"/>			
1	7	CUST_istFirma_b	0	3	<input checked="" type="checkbox"/>			
1	8	CUST_mainOrg_Key_L	0	4	<input checked="" type="checkbox"/>			
1	10	CUST_mainPerson_Key_L	0	5	<input checked="" type="checkbox"/>			
1	32	Klassifizierung	110	6	<input type="checkbox"/>			
1	9	Organisation	200	7	<input type="checkbox"/>			
1	11	Ansprechpartner	120	8	<input type="checkbox"/>			
1	30	Email	120	9	<input type="checkbox"/>			
1	12	CUST_TextIndex	0	10	<input checked="" type="checkbox"/>			
1	13	CUST_Klassifizierung_L	0	11	<input checked="" type="checkbox"/>			
1	14	CUST_mainAddress_Key_L	0	12	<input checked="" type="checkbox"/>			
1	15	Land	20	13	<input type="checkbox"/>			
1	16	PLZ	46	14	<input type="checkbox"/>			